

すべらない表面処理

「グリップ」でお困りではありませんか？

2025年1月

特許取得！

特許7624756号

つかむ

保持

グリップ

コスト

悩み

- グリップ力が不足
- すべって落ちる
- 動いて位置精度が出ない
- 高い圧力が必要
- 耐久性がない
- 相手を傷つける
- 寿命が短い
- 加工費がかかる



すべらない表面処理が
ご希望の摩擦面をご提供します。

詳しくは裏面を
ご覧ください。

お問い合わせ

株式会社 東電工舎 〒130-0001 東京都墨田区吾妻橋3-10-9

Tel: 03-3622-8111 Fax: 03-3622-8107 Mail: office@azuma-p.co.jp

<https://www.azuma-p.co.jp>



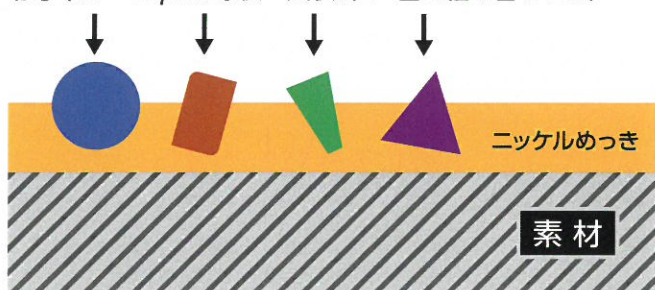
東電工舎 HP

技術概要

すべらない表面処理の仕組み

■断面図

粒子(10~60 μ m、球状~尖状、粗~密を組み合わせる)



- ▶ 摩擦力を選択でき、相手攻撃性をコントロールできる
- ▶ より弱い力でグリップ力が得られる
- ▶ 処理温度は低い(60℃以下)
- ▶ 再生可能(はく離→再処理)
- ▶ 通電性がある(静電気防止・帯電防止)
- ▶ 摩擦力に方向性がない

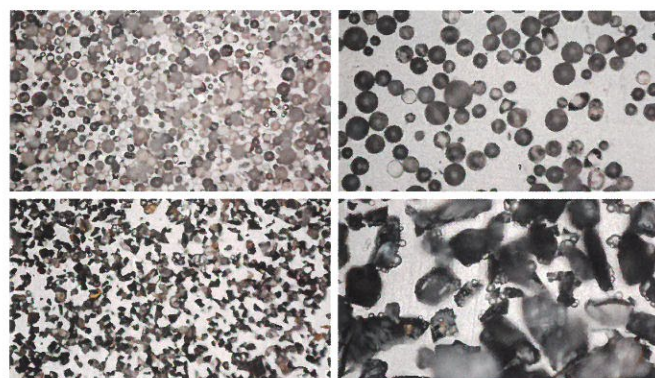
相手に合わせて様々な粒子、
粒子密度を選択する

摩擦力

相手攻撃性

をコントロールできる

■表面の状態例(350倍)



ご提供可能な摩擦係数の範囲(実測値)

摩擦係数	0	1	2	測定方法
対紙 静摩擦係数	0.76	1.55		測定器:触覚評価試験機 TL201Tt 摺動速度 20mm/s 摺動距離 70mm
対紙 動摩擦係数	0.47	1.00		
対軟質塩ビ 静摩擦係数		1.18	2.53	
対軟質塩ビ 動摩擦係数	0.44	1.04		
鉄-鉄、銅	0.5			測定方法が違うので上 記データとは比較でき ない。あくまで参考値
テフロン-銅	0.04			

すべらない表面処理の効果を
動画をご覧ください。

ピンセット



ビニール袋



ピンセット
ビニール袋

